立哨指導当番表

(令和5年11月2日~令和5年11月27日)

安全委員会

次の日程で、立哨指導をお願いします。当番の日の都合がつかない場合は、保護者間で相談の上、交代していただけたらと思います。車で来校の方は、<u>警備員の指示に従って駐車し、各家庭に配布の「駐車券」を</u> <u>車外から見えるところに置いてください。</u>

※立哨終了後は、立哨用のベストをかごに入れ、かごを必ず棚の中にしまってください。

11/5(日)はオープンスクール(代休:11/6(月))で登校日となります。 11/17(金)は統一大会のため休校です。

日付	立哨地	氏	名	日付	立哨地	氏	名	日付	立哨地	氏	名
11/2	А	2-3	2	11/10	А	2-3	32	11/20	А	3-2	1
(木)	В	2-3	3	(金)	В	2-3	33	(月)	В	3-2	2
	С	2-3	4		С	2-3	34		С	3-2	3
	D	2-3	5		D	3-1	1		D	3-2	4
	Е	2-3	6		Е	3-1	2		Е	3-2	5
	F	欠原	席振替		F	3-1	3		F	3-2	6
	G	2-3	7		G	3-1	4		G	3-2	7
11/5	А	2-3	8	11/13	А	3-1	5	11/21	А	3-2	8
(日)	В	2-3	9	(月)	В	3-1	6	(火)	В	3-2	9
	С	2-3	10		С	3-1	7		С	3-2	10
	D	2-3	11		D	3-1	8		D	3-2	11
	Е	2-3	12		Е	3-1	9		Е	3-2	12
	F	2-3	13		F	3-1	10		F	3-2	13
	G	欠原	席振替		G	3-1	11		G	3-2	14
11/7	Α	欠昂	席振替	11/14	А	3-1	12	11/22	Α	3-2	15
(火)	В	2-3	14	(火)	В	3-1	13	(水)	В	3-2	16
	С	2-3	15		С	3-1	14		С	3-2	17
	D	2-3	16		D	3-1	15		D	3-2	18
	Е	2-3	17		Е	3-1	16		Е	3-2	19
	F	2-3	18		F	3-1	17		F	3-2	20
	G	2-3	19		G	3-1	18		G	3-2	21
11/8	А	2-3	20	11/15	А	3-1	19	11/24	А	3-2	22
(水)	В	欠原	席振 替	(水)	В	3-1	20	(金)	В	3-2	23
	С	2-3	21		С	3-1	21		С	3-2	24
	D	2-3	22		D	3-1	22		D	3-2	25
	Е	2-3	23		Е	3-1	23		Е	3-2	26
	F	2-3	24		F	3-1	24		F	3-2	27
	G	2-3	25		G	3-1	25		G	3-2	28
11/9	А	2-3	26	11/16	А	3-1	26	11/27	А	3-2	29
(木)	В	2-3	27	(木)	В	3-1	27	(月)	В	3-2	30
	С	欠原	席振替		С	3-1	28		С	3-2	31
	D	2-3	28		D	3-1	29		D	3-2	32
	Е	2-3	29		Е	3-1	30		Е	3-2	33
	F	2-3	30		F	3-1	31		F	3-3	1
	G	2-3	31		G	3-1	32		G	3-3	2

※ 注意事項および立哨場所の地図は裏面に記載してあります。

《立哨を行う際の注意事項》

立哨時間 7:20~8:10 立哨位置 下記地図参照

- ・天候にかかわらず実施します。(気象警報の発令などで臨時休校になった場合, 立哨はありません。)
- ・正面玄関入口ロビーの事務室入口手前に「旗」、棚の中に「ベスト・立哨当番ノート」をおいてあります。
- ・立哨当番ノートの記入方法
- *「立哨当番ノート」のご自身の担当地点の記号を〇で囲んでから,立哨位置に移動してください。
- *立哨が終わりましたら、必ず「立哨当番ノート」にコメントをご記入ください。
- *交代している場合は立哨当番ノートの「交代」を○で囲み、ご自身のお子様のクラスや名前、
- 交代する前の日付を記入してください。(立哨当番ノートの中の記入例をご覧ください。)
- *記入を忘れている場合は欠席とみなし、後日当番をお願いすることになりますので、ご注意ください。
- ・立哨に関するお問合せは安全委員会となります。学校には連絡しないでください。
- ・緊急連絡網が廃止となりましたので、欠席連絡の必要はございません。
- ・欠席された場合は、後日の当番に振り替えさせていただきます。
- ・立哨中に事故等で緊急を要する場合は,直接学校(電話 088-623-0205)までご連絡ください。

《立哨位置》

