Ⅰ 本時の展開(3/8)

増加の場面で、増えるといくつになるのか、数量の関係に着目して、数図ブロックを用いて考 **一標**え、合併の場面との違いに気付くことができる。 【思考力、判断力、表現力等】 前時までに、クラス全体で、2つの数量を合わせること(合併)を数図ブロックの操作のイメ - ジから「がっちゃん」 という言葉で共有してきた。「がっちゃん」 という言葉に慣れ親しみ、操 に作についても問題を解く度に行ってきた。そのため、本時では、場面が違っていても、前時のイ メージから、合併と同じように操作をする子供がいるだろう。そこで、本時では、合併と増加の て操作の違いにも目を向け、増加の場面や操作の違いに対して問い返すことにより、合併と増加の 違いに気付くことできるようにする。 [子供の意識の流れ] 〔支援〕 [学習活動] 🕽 は数学的に表現した問題 ◎…本研究に向けた支援 ─ … 措定される子供の姿 は焦点化した問題 〇…資質・能力に向けた支援 絵から場面を想像 ◎○絵を段階的に提示することに 島に4匹かえるが 葉っぱには2 島に飛んでこよう する活動を通して、本 より、問題の状況をつかむこと 匹いるね。 としてるよ。 いるね。 時のめあてをつかむ。 ができるようにする。(dの問 ΑI (島にかえるが4ひきいます。そこへかえるが2ひ σ き飛んできました。)かえるは何匹になりましたか。 ◎○「島に飛んでいったらどうな 過 絵から数量や増加し るの。」と問い返すことにより、 ていることを捉え、 数図ブロックを 前にがっちゃんし 島に飛んでるか 程 数量の関係に着目した「何匹に 問題を見いだす姿 使ってたしかめよ たときみたいにし ら、右から左にい なるのだろう。」という問いが A-(ア) たらいいかな。 くのかな。 生まれるようにする。 数図ブロックを使 ○数図ブロックを操作する場を設 って、かえるが何匹に 定することに、増加の場面を想 ゛がえよう なるかを考える。 像することができるようにす В る。 前のがっちゃんと同 前は右と左 |つ|つ動かし ◎○合併の場面と同様に操作をし の 合併の場面を想起し から動かし じように、左と右から てもいいのか ている子供に対しては、「両方 て、数図ブロックを 動かしてみよう。 たけど…。 過 飛んできたってことかな。」と 動かす姿 B-(ア) 問い返すことにより、問題場面 程 2つのブロックを動かし 前のがっちゃんとは に立ち返り、問題場面に合う操 動かし方がちがうな。 たら、6匹になったよ。 作はどうすればよいかを考え ることができるようにする。 前の動かし いろんな動かし 前のがっちゃんみ いくつになったか、 ◎○数図ブロックの動かし方をペ 方と違う人 方があるね。 たいに動かしたら 数図ブロックの操作 アで見せ合ったり、全体で手の もいるね。 よくないのかな。 を基に話し合う。 動かし方を確かめたりするこ 絵に合う動かし とにより、自他の考えを比較・ どっちのやり方も最 C 言葉も「合わ 後は同じだからいい 検討することができるように 方は、右だけ動かし せて」と「く の と思うけど。 する。 す方だと思うよ。 自他の考えや増加と る」で違うよ。 合併の場面を比較し 過 ◎○「前にしたがっちゃんと違う ながら場面に合う操 やっぱり前のがっ 言葉が変わると これは、増えるが 程 ちゃんとは違う やり方も変わる けど、前にしたがっちゃんでは 作を考える姿 っちゃんだね。 だめなの。」と問い返すことに B-(イ) んだね。 より、場面に合った操作を考え ることができるようにする。 右のブロックを動かして、4匹に2匹増えると6匹になったね。 適用問題を解き、本 〇「どうして右のブロックを動か 時の学習を振り返る。 したの。」と問い返すことによ 花瓶の中の花は川いれるってことは、3川さっきと同じよう り、問題の状況や言葉に着目し 動かないから・・・。 本を動かすから・・。 にすればいいね。 花瓶に5本の花があり DΙ て説明することができるように ます。3本いれると、何本 右の数図ブロック ┃「いれる」も「くる」も増 ┃ 3本いれると8 する。 の になりますか。 えるといっしょだね。 を動かすんだね。 本になるね。 過 ◎○「他にもふえるがっちゃんの 増えるがっちゃんとあ ┃ 増えるがっちゃん ┃ 他にもいろんな 日常生活の中で、増 ときってあるかな。」と問い返 わせるがっちゃんのち 程 も、いろんな言葉 増えるがっちゃ 加の場面を見いだす すことにより、違う場面でも使 がいがわかったよ。 があるんだね。 んがあるよ。 A-(ア) えるかもしれないと問いが生 姿 まれるようにする。 他にも増えるがっちゃんができるときを考えてみたいな。