

立哨指導当番表

(令和5年3月9日～令和5年4月13日)

安全委員会

次の日程で、立哨指導をお願いします。当番の日の都合がつかない場合は、保護者間で相談の上、交代していただけたらと思います。車で来校の方は、警備員の指示に従って駐車し、各家庭に配布の「駐車券」を車外から見えるところに置いてください。

※立哨終了後は、立哨用のベストをかごに入れ、かごを必ず棚の中にしまってください。

3/15(水)は卒業式の為、担当学年の順番が入れ替わっています。3/27(月)～4/7(金)は春休み、4/10(月)から新学年となりますが、旧学年の出席番号順でご担当ください。

(敬称 略)

日付	立哨地	組・出席番号	日付	立哨地	組・出席番号	日付	立哨地	組・出席番号
3/9	A	4-2 20	3/16	A	4-3 11	3/24	A	5-1 18
(木)	B	4-2 21	(木)	B	4-3 12	(金)	B	5-1 19
	C	4-2 22		C	欠席振替		C	5-1 20
	D	4-2 23		D	4-3 13		D	5-1 21
	E	4-2 24		E	4-3 14		E	5-1 22
	F	欠席振替		F	4-3 15		F	5-1 23
	G	4-2 25		G	4-3 16		G	5-1 24
3/10	A	4-2 26	3/17	A	4-3 17	4/10	A	旧5-1 25
(金)	B	4-2 27	(金)	B	4-3 18	(月)	B	旧5-1 26
	C	4-2 28		C	4-3 19		C	旧5-1 27
	D	4-2 29		D	欠席振替		D	旧5-1 28
	E	4-2 30		E	4-3 20		E	旧5-1 29
	F	4-2 31		F	4-3 21		F	旧5-1 30
	G	欠席振替		G	4-3 22		G	旧5-1 31
3/13	A	欠席振替	3/20	A	4-3 23	4/11	A	旧5-1 32
(月)	B	4-2 32	(月)	B	4-3 24	(火)	B	旧5-1 33
	C	4-2 33		C	4-3 25		C	旧5-2 1
	D	4-3 1		D	4-3 26		D	旧5-2 2
	E	4-3 2		E	4-3 27		E	旧5-2 3
	F	4-3 3		F	4-3 28		F	旧5-2 4
	G	4-3 4		G	4-3 29		G	旧5-2 5
3/14	A	4-3 5	3/22	A	4-3 30	4/12	A	旧5-2 6
(火)	B	欠席振替	(水)	B	4-3 31	(水)	B	旧5-2 7
	C	4-3 6		C	4-3 32		C	旧5-2 8
	D	4-3 7		D	4-3 33		D	旧5-2 9
	E	4-3 8		E	5-1 8		E	旧5-2 10
	F	4-3 9		F	5-1 9		F	旧5-2 11
	G	4-3 10		G	5-1 10		G	旧5-2 12
3/15	A	5-1 1	3/23	A	5-1 11	4/13	A	旧5-2 13
(水)	B	5-1 2	(木)	B	5-1 12	(木)	B	旧5-2 14
	C	5-1 3		C	5-1 13		C	旧5-2 15
	D	5-1 4		D	5-1 14		D	旧5-2 16
	E	5-1 5		E	5-1 15		E	旧5-2 17
	F	5-1 6		F	5-1 16		F	旧5-2 18
	G	5-1 7		G	5-1 17		G	旧5-2 19

※ 注意事項および立哨場所の地図は裏面に記載してあります。

《 立哨を行う際の注意事項 》

立哨時間 7:20~8:10 立哨位置 下記地図参照

- ・天候にかかわらず実施します。(気象警報の発令などで臨時休校になった場合、立哨はありません。)
- ・正面玄関入口ロビーの事務室入口手前に「旗」、棚の中に「ベスト・立哨当番ノート」をおいてあります。
- ・立哨当番ノートの記入方法

*「立哨当番ノート」のご自身の担当地点の記号を○で囲んでから、立哨位置に移動してください。
*立哨が終わりましたら、必ず「立哨当番ノート」にコメントをご記入ください。
*交代している場合は立哨当番ノートの「交代」を○で囲み、ご自身のお子様のクラスや名前、交代する前の日付を記入してください。(立哨当番ノートの中の記入例をご覧ください。)
*記入を忘れている場合は欠席とみなし、後日当番をお願いすることになりますので、ご注意ください。

- ・急な欠席やご質問等がありましたら安全委員までご連絡ください。
- ・学校には連絡しないでください。
- ・立哨中に事故等で緊急を要する場合は、直接学校(電話 088-623-0205)までご連絡ください。
- ・欠席された場合は後日改めて当番をお願い致します。

《 立哨位置 》

